МЕЖДУНАРОДНАЯ НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ АКАДЕМИЯ

УТВЕРЖДАЮ
Директор АНО ДПО «МНИА»
_____ Гущина В.В.
«15» ноября 2026 г.

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по дополнительной профессиональной программе повышения квалификации:

«Игропрактика: разработка и проведение обучающих и деловых игр»

Цель - совершенствование и (или) получение новой компетенции, необходимой для профессиональной деятельности, и (или) повышение профессионального уровня в рамках имеющейся квалификации.

Категория слушателей – лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

Срок обучения – 72 академических часа.

Форма обучения – определяется совместно образовательным учреждением и Заказчиком (очная, очно-заочная, заочная с применением дистанционных образовательных технологий).

Режим занятий – определяется совместно с Заказчиком (не менее 4 часов в день).

№ п/п	Учебные дисциплины	Всего часов	В том числе		Контроль знаний
			Лекции	СРС	
1.	Игропрактика: понятие, виды игр и сферы применения в образовании и бизнесе	8	6	2	
2.	Психолого-педагогические основы игровой деятельности детей и взрослых	8	6	2	
3.	Методология проектирования обучающих и деловых игр	10	7	3	
4.	Разработка сценария, правил и игровых материалов	10	7	3	
5.	Фасилитация и ведение игровой сессии	10	7	3	
6.	Групповая динамика и управление конфликтами в ходе игры	8	6	2	
7.	Подведение итогов игры, рефлексия и оценка образовательного результата	8	5	3	
8.	Применение игровых технологий в дополнительном образовании, корпоративном обучении и онлайн-формате	8	5	3	
ИТОГОВАЯ АТТЕСТАЦИЯ		**2**	**-**	**2**	**Зачет**
ИТОГО		**72**	**49**	**23**	